

Carobox

Vorbereitung:

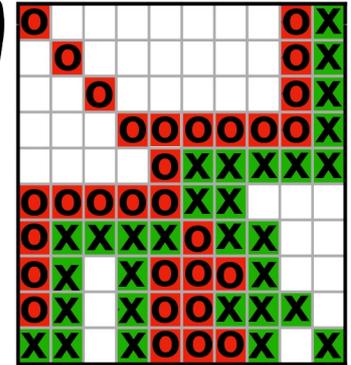
Als erstes sucht sich jeder der 2 Spieler ein Zeichen aus. (X oder O)

Das Spielfeld besteht aus 10x10 Quadraten.

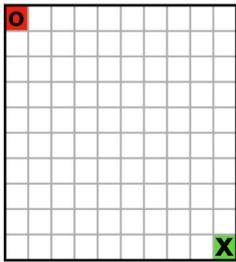
Ziel des Spiels:

Man versucht sich den größten Bereich zu sichern, indem man seine Zeichen abwechselnd so platziert, dass der Gegner nicht seine Zeichen dort platzieren kann.

Beispielrundenende:



Zugablauf:

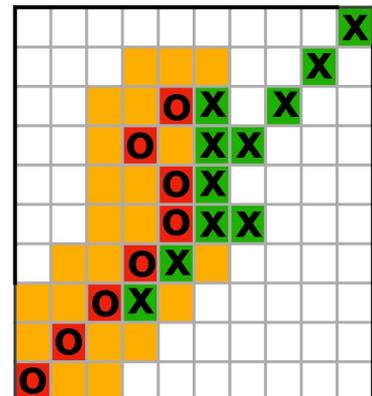


Der Erste Zug startet immer in der eigenen Ecke.

Man macht immer abwechselnd Züge.

Von einem beliebigen, bereits platzierten Zeichen aus, kann man auf einem benachbarten, freien Quadrat sein nächstes Zeichen setzen.

Beispielrunde:



Auf orange Felder darf "O" gehen.